**Anforderungen aus den Aktivitätsdiagrammen**

*Beitreten einer Zeichen-Session:*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| <Wann?>  <Randbe-  dingung> | Muss /  Soll /  Wird | Das  System | - / <wem> die  Möglichkeit  bieten /  fähig sein | <Objekt mit  Randbedin-  gung> | <Prozess-  wort> |
| A.1 Nach dem Anzeigen der Sessionbeitritts-möglichkeiten | muss | Das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | Sich bei der Session mit einem Session-Key | anzumelden |
| A.2 Nach der Anmeldung | wird | Das System |  | Die Eingabe | Validieren |
| A.3 Nach der erfolgreichen Validierung | soll | Das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | Der vorhandenen Session | Beizutreten |
| A.4 Nach dem Scheitern der Validierung | Soll | Das System | Fähig sein | Keine Verbindung zur Session | aufzubauen |

*Starten einer Zeichen-Session:*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| B.1 Nach dem Anzeigen der Sessionbeitritts-möglichkeiten | muss | Das System | dem Nutzer (Host) die Möglichkeit bieten | Eine neue Session | zu starten |
| B.2 Nach dem Starten der Session | wird | Das System | dem Host die Möglichkeit bieten | Die Zeichen-Session \*1 | zu konfi-gurieren |
| B.3 Nach der Konfiguration der Session | muss | Das System | fähig sein | Einen Session-Key | zu erstellen |
| B.4 Nachdem erstellen des Session-Key | soll | Das System | fähig sein | Den Session-Key | Anzuzeigen |
| B.5 Nach der Anzeige des Session-Key | muss | Das System | fähig sein | Den Session-Key | abzuspeichern |

*Anmeldung auf der Website:*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| B.6 Nach der Anzeige der Anmelde-möglichkeiten | muss | Das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | als Gast (anonym) | anzumelden |
| B.7 Nach der Anzeige der Anmelde-möglichkeiten | muss | Das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | als Nutzer mit einem Namen | Anzumelden |
| B.8 Nach der Anmeldung | muss | Das System | fähig sein | Den Namen des Nutzers | zu speichern |
| B.9 Nach der Speicherung | soll | Das System | fähig sein | Den Namen des Nutzers | Anzuzeigen |

*Bemalen der Zeichenfläche:*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| C.1 Nach der Anzeige der zeichen-interaktion-möglichkeiten | muss | Das System | fähig sein | Ob eine Session | existiert |
| C.2 Nach der erfolgreichen Session-überprüfung | wird | Das System | fähig sein | Die anderen Nutzer in der Session | anzuzeigen |
| C.3 Nach der Session-  überprüfung | soll | Das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | Das Zeichen-tool | zu ändern |
| C.4 Nach dem Ändern des Zeichentools | soll | Das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | Die Zeichenflächen mit dem ausgewählten Tool | zu bearbeiten |
| C.5 Nach der Bearbeitung | muss | Das System | fähig sein | Die Zeichenfläche bei allen Nutzern | zu aktualisieren |
| C.6 Nach der Aktualisierung | wird | Das System | fähig sein | Die Zeichenfläche bei allen Nutzern | anzuzeigen |
| C.7 Nach der Anzeige | muss | Das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | Die Session | zu schließen |
| C.8 Nach der gescheiterten Schließung | muss | Das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | Das Zeichentool | zu ändern |

*Mainaktivität:*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| D.1 Nach dem Besuchen der Website | wird | Das System | fähig sein | alle Interaktions-möglichkeiten | anzuzeigen |
| D.2 Nach der Anzeige | muss | Das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | eine Interaktion | auszuwählen |
| D.3 Nach der Auswahl einer Zeichensession  starten | muss | Das System | fähig sein | die Anmeldung bei der Website | Zu überprüfen |
| D.4 Nach der gescheiterten Überprüfung | muss | Das System | dem Nutzer die Möglich-keit bieten | sich selbst | anzumelden |